Digitale Grundbildung 2. Klasse

Chronologie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thema | UE | Output | Was wird benötigt? |
| 1. Wie werden wir organisiert sein?
	1. Digital organisiert
	2. Lernplattform
	3. Digitaler Arbeitsplatz
 | 1 |  |  |
| 1. Grundlagen
	1. Wie funktionieren Netzwerke?
	2. Wie wird das Internet von allen Arten von Menschen genutzt?
	3. Wie arbeiten Hardware und Software zusammen?
 | 2 |  |  |
| 1. Digitale Bilder
	1. Pixel
	2. Formate
 | 2 |  |  |
| 1. Urheberrecht
	1. Creative Commons
	2. Lizenzmodelle
 | 1 |  |  |
| 1. Digitales Design
	1. Schriftarten
	2. Gestaltungsprinzipien
	3. Visualisierungen
	4. Mindmaps und Infografiken
 | 4 |  |  |
| 1. Digitale Gesellschaft
	1. Trends und Phänomene
	2. Memes und Hashtags
	3. Unterhaltungsmedien
 | 3 |  |  |
| 1. Mit Daten arbeiten
	1. Erfassen, filtern, sortieren, interpretieren
	2. Aufzählungen und Listen
	3. Formate
 | 2 |  |  |
| 1. Digitale Informationen
	1. Fake News
	2. Nachrichtenwelt im Wandel
	3. Social Media – Hintergründe
 | 3 |  |  |
| 1. Digitales Leben
	1. Shopping
	2. Betrug
	3. Hate Speech
	4. Online-Communities
 | 4 |  |  |
| 1. Programmieren
	1. Programmier-Umgebung
	2. Debugging
	3. Prototypen
 | 4 |  |  |
| 1. Gesundheit und Ökologie
	1. Unsere Geräte und die Umwelt
	2. Auswirkungen der Technologie auf Menschen
 | 2  |  |  |
| 1. Medienproduktion
	1. Videos
	2. Audios
	3. Animationen
	4. Musik
 | 4 |  |  |

32 Stunden

Version 3

11.08.2022